**Представление о файле и папке.**

**ЦЕЛЬ УРОКА**: дать представление о файловой системе Win­dows; сформировать понимание роли файла и папки; освоить основные действия с файлами и папками.

**Ход урока:**

**1. Организационный момент**

**2. Проверка домашнего задания**

* Операционная система это (дать определение);
* назначение системной среды Windows?
* особенности системной среды Windows?

**3. Изложение нового материала**

Одним из объектов системной среды Windows является файл. **Файл** - программа или данные, записанные в долговременной памяти компьютера и имеющие имя. Имя файла состоит из двух частей - собственно **имени** и **расширения.**

Собственно имя файлу дает пользователь, расширение задается программой, в которой создан файл. Имя файла может включать до 255 символов, до 3 отводится под расширение. Расширение отделяется от собственно имени точкой. Имена файлов не могут содержать следующие символы:

\ /:\*?"<> |

Расширение указывает на тип информации, хранящейся в файле (тип файла): (таблица 14.1 стр.180)

* txt, doc, rtf- текстовые документы
* bmp, jpg, gif - графические файлы
* wav, mp3 - звуковые файлы
* avi, mp4 - видеофайлы
* exe, com - программы, готовые к запуску.

Кроме имени и расширения параметрами файла также являются: размер фала, дата и время создания, значок.

**Размер файла** свидетельствует о том, сколько информации он содержит и, соответственно, сколько места он занимает на диске. Размер файла выражается в единицах измерения объема (формации: байт, Кбайт, Мбайт.)

**Дaтa и время создания файла***.* Эти параметры тоже характеризуют файл и записываются по определенным правилам. Например, запись 05.03.97 15:30 означает, что файл был создан 5 марта 1997 года, а время его создания — 15 часов 30 минут. Дата и время регистри­руются автоматически операционной системой.

**Значок**— элементарный графический объект. По значку можно узнать, в какой среде создан файл или какого он типа. (таблица 14.2 стр.181)

Для систематизации файлов используют папки. **Папка** — объект среды Windows, предназначенный для объединения других папок и файлов в группы. Имя папки составляется по тем же правилам, что и имена файлов, но они не имеют расширений.

**Действия с файлами и папками:**

* создать,
* сохранить,
* закрыть,
* открыть,
* переименовать,
* удалить,
* переместить,
* копировать (создать копию).

**4. Выполнение практического задания.**

а)Произвести действия над файлами и папками ( желательно файлы и папки создать заранее)

б) Работа по карточкам для закрепление теоретических знаний, некоторые задания могут быть вынесены на следующий урок в раздел повторения.

**Задание 1.**

Выбери правильные имена файлов:

1. Рыбалка.

2. Сочинение о лете.

3. 12>13

4. 12 больше 13

5. Ура!

6. Мой\_рисунок

7. Список 8 «А» Ответ: 1,2,4,5,6.

**Задание 2.**

В папке My game находятся файлы

1. My\_game.exe

2. My\_game.txt

3. My\_game.bmp

4. My\_game.avi

5. My\_game.wav

Определите файл, в котором может быть записана инструкция к игре (2 - текстовая информация).

Определите файл, который нужно открыть, чтобы запустить игру (1 - программа).

Определите файл, в котором может храниться заставка к игре (3 - графическая информация).

Определите файл, в котором может быть записан демонстрационный ролик к игре (4 - видеоинформация).

Определите файл, в котором может быть записано музыкальное сопровождение к игре (5 - звуковая информация).

**Задание 3.**

Что может храниться в следующих файлах?

House.doc

House.bmp

**Задание 4.**

Придумай имя файла, в котором будет храниться изображение твоего любимого литературного героя. Выдели собственно имя и расширение.

**Задание 5.**

Придумай имя файла, в котором будет храниться сочинение по русскому языку. Выдели собственно имя и расширение.

**Задание 6.**

Придумай имя файла, в котором может быть записана твоя любимая песня. Выдели собственно имя и расширение.

**Задание 7.**

Ниже указаны имена файлов. Выбери из них имена текстовых файлов, графических файлов, программ.

aaa.bmp, leto.doc, mama.jpg, ura.wav, dog.txt, cat.jpg, boy.exe, music.txt, bоок.mpЗ, box.exe, game.bmp, vopros.wav, otvet.txt.

*Ответы:*

leto.doc, dog.txt, music.txt, otvet.txt - текстовые;

aaa.bmp, mama.jpg, cat.jpg, game.bmp - графические;

boy.exe, box.exe - программы.

**Задание 8.**

Отдели имена файлов от имен папок, неправильные имена пропускай.

Lettet.txt, Book, Name\*2, List.doc, 2006 год, Windows.jpg, Windows, Dom.doc.

*Ответ:*

файлы - Lettet.txt, List.doc, Windows.jpg, Dom.doc;

 папки - Book, 2006 год, Windows.

**5. Итоги урока**: Вопросы учащихся, выставление оценок, запись домашнего задания ( стр.178-186, темы 14.2-14.3)

**Литература:**

1. Информатика 7 класс поурочные планы по учебнику Н.Д. Угриновича;
2. Методическое пособие для учителей 7 класс под ред. Н.В. Макаровой;
3. Информатика 7-9 класс, базовый курс под ред. Н.В. Макаровой.